

U6-U7-U8 : Rencontres 3&3

U9-U10 : Rencontres 4c4

U11-U12 : Matches 5c5

Téléchargements

U6 - U7 - U8 : Rencontres 3&3

Règlement 3&3

Une équipe se compose de minimum 3 joueurs et maximum 10 joueurs.

Organisation des infrastructures

Le terrain de 3&3 mesure environ 15m sur 14m, l'équivalent d'un ½ terrain.

Anneau à maximum 2,60 m

Ballon : taille 5, poids 4 (ballons AWBB jaunes)

Possibilité de délimiter l'espace avec des cônes si besoin.

Uniquement les lignes extérieures sont d'application (pas de ligne médiane, pas de raquettes, pas de 3 points).

Timing de la rencontre : « organisation type »

Echauffement commun	10 à 15 min.	Organisé par l'entraîneur visité ou en collaboration entre les deux entraîneurs
4 périodes de 4 minutes + pause = 1 minute entre chaque période SANS ARRÊT CHRONO	18 min.	Pas de changement pendant une période de 4 minutes sauf pour un joueur blessé
Pause	7 min.	Changement de côté Possibilité d'organiser un jeu de shoot
4 périodes de 4 minutes + pause = 1 minute entre chaque période SANS ARRÊT CHRONO	18 min.	Pas de changement pendant une période de 4 minutes sauf pour un joueur blessé

	En fonction du temps	Possibilité de terminer par un jeu de clôture
Temps total : MINIMUM <53 min. - 58 min. - 73 min. > MAXIMUM		

Règles

Cinq règles essentielles

1) Le « marcher »

Je n'ai pas le droit de marcher ni de courir avec le ballon entre les mains

Quand je reçois le ballon, j'ai le droit à deux appuis maximum pour le contrôler

2) Le « dribble »

Si je veux avancer avec le ballon, je dois dribbler

Je ne peux pas dribbler à deux mains

Lorsque j'arrête de dribbler, je ne peux pas reprendre le dribble

3) Le « contact »

Le contact est interdit entre les joueurs

Je ne peux ni toucher, ni bousculer mon adversaire

4) La « sortie »

Le ballon est sorti lorsqu'il touche un élément extérieur au terrain (lignes extérieures)

5) Les « remises en jeu »

Le ballon est toujours remis en jeu de l'extérieur du terrain soit à l'endroit où la balle est sortie, soit à l'endroit le plus proche d'où l'erreur a été commise, soit derrière la ligne de fond sur panier marqué.

L'entraîneur doit effectuer la remise en jeu et le faire dans un but formatif

Règles particulières et autres adaptations

1) Interdiction de garder plus de 3 secondes balle en mains sans action

2) Interdiction de prendre le ballon des mains d'un autre joueur

3) L'entre-deux n'existe pas, le ballon est mis en jeu par une des deux équipes. Ensuite, l'alternance est de rigueur

4) Pas de retour en zone

5) Pas de comptage des points

6) Pas de lancers-francs

Sanctions

1) La sanction doit être pédagogique, expliquée verbalement au

joueur

2) Toute erreur par rapport à une de ces règles donne lieu à la même sanction : rendre le ballon à l'équipe adverse par une remise en jeu

3) Pas de fautes techniques ou antisportives. En cas de comportement antisportif, l'arbitre ou les entraîneurs imposera son remplacement

Arbitrage

La direction des rencontres 3 & 3 est assurée par l'animateur (l'entraîneur) de la rencontre

Il veillera à faire débiter et clôturer la rencontre par une poignée de main entre tous les joueurs concernés.

L'arbitrage doit tenir compte de l'enfant : son âge, ses capacités, son niveau technique.

S'adapter au niveau du joueur en trouvant toutefois une ligne de conduite dans chaque rencontre.

L'arbitrage fait partie intégrante du processus d'apprentissage, cette démarche doit être progressive.

Dès le plus jeune âge, il faut habituer l'enfant à comprendre que le jeu implique des règles et que l'arbitre est la personne qui vérifie leur application. Celle-ci fait partie intégrante du jeu